

3266 sz. Habermaaß játék

Kis gyümölcsökert

Kooperatív memória és dobókockás játék 1 - 4 gyermek
részére 3 - 8 éves korig.

Játékötlet: Vera Baumeister
Illusztráció: Reiner Stolte
Játékidő: kb. 10 perc



Segítsetek Körtefa Bertának a cseresznyeszedésben. De nem csak mi emberek szeretjük a lédús piros gyümölcsöket, hanem a kis holló is ...
Elég gyorsan le tudjátok szedni a cseresznyéket, mielőtt a holló elér a fához?

A játék tartalma

- 1 játéktábla
- 1 cseresznyefa
- 1 holló
- 5 cseresznyepár
- 1 gyümölcsös kosárka
- 1 színes dobókocka
- 15 virágos kártya
- 1 játékszabály

A játék célja

szedjétek le a cseresznyéket, mielőtt a holló eléri a fát

Ha ügyesen összetartotok és jó emlékezőképességről tesztek tanúbizonyságot, minden cseresznyét sikerül leszednetek, még mielőtt a holló a fához ér.

MAGYAR

állítsátok fel a játéktáblát, akasszátok fel a cseresznyéket, tegyétek le a hollót és a kosarat, fordítsátok le a kártyákat

készítsétek elő a dobókockát

dobjátok egyet

virág: fordítsatok meg egy hozzáálló színű kártyát, nap: válasszatok ki egy tetszőleges kártyát

cseresznye: szedjétek le a cseresznyét, tartsátok meg a kártyát

holló: a holló 1 mezővel előre ugrik, a kártyát újból fordítsátok le

alvó állat: a kártyát újból fordítsátok le

Előkészületek

Hajtsátok fel a játéktáblát és vegyetek ki a dobozból mindent. Ezután hajtsátok vissza a játéktáblát. A cseresznyefát dugjátok a játéktáblán található nyílásba, a cseresznyéket pedig akasszátok a fára. A hollót állítsátok saját startmezőjére, amin a lányomait láthatjátok. Virágos oldalukkal felfelé tegyétek a kártyákat a doboz elé és keverjétek össze őket. Vigyázzatok arra, hogy ne legyenek egymáson. A kosarat tegyétek a doboz mellé és készítsétek elő a színes dobókockát. Üljetek le úgy, hogy mindenki jól láthassa a virágos kártyákat és a hollót is.



A játék menete

Az kezd, aki a legjobban tudja utánozni a holló károghását. Nem tudtok megegyezni? Akkor a legfiatalabb játékos kezd és dob egyet.

Mit láttok a kockán?

- **A piros, a sárga, a kék, a fehér vagy az ibolyaszínű virág?**
Válassz ki egy hozzáálló színű virágot ábrázoló kártyát és fordítsd meg.
- **A nap?**
Válassz ki egy tetszőleges kártyát, és fordítsd meg.

Mi látható a kártya hátoldalán?

- **Egy cseresznye?**
Príma! Leszedhetsz egy cseresznyét a fáról és beteheted a gyümölcsös kosárba. Elveheted a megfordított kártyát és felfedve magad elé teheted.
- **A szemtelen holló?**
Húha, a kis holló egy kicsivel közelebb ugrol a fához. Újból fordítsd le a kártyát. Fogd meg a hollót, hangosan szólj el magad hogy "kár, kár" és egy mezővel lépj vele előre.
- **Alvó állat?**
Légy ügyesen csendbe, nehogy felébredsz! Újból fordítsd le a kártyát.

Az óramutató járásával megegyező irányban sorra következő játékos jön és dob egyet.

A játék vége

A játéknak vége, ...

- mihaml a holló elérte a fa előtti utolsó mezőt és mindegyik cseresznyét elcsente. Ebben az esetben sajnos minden gyerek együtt veszítette el a játékot.
- mihaml a gyerekek az utolsó cseresznyét is leszedték a fáról. Ebben az esetben együtt megnyerik a játékot, és Körtefa Bertával együtt nagy cseresznyelakomát csaphatnak.

Cseresznyeszedő változat

Ha úgy gondoljátok, a játék végén megszámlolhatjátok, hogy kinek van a legtöbb kártyája. Ezt a játékost kinevezitek a legszorgalmasabb cseresznyeszedőnek.

Hollós változat

A szemtelen holló a játék elején egy mezővel előrébb lopakodott. Most még több ravaszra van szükségetek, ha idejében le akarjátok szedni a cseresznyéket. Ha elég bátrak vagytok, a játék elején akár két vagy három mezővel is előrébb állíthatjátok a hollót.