

Első társasom Gyerekorvosnál

Haba 304648

Egy tanító-fejlesztő párosítójáték 1-4 éves orvosasszisztensnek 2 éves kortól.

Játékidő: kb.10 perc

A játék tartalma

4 betegtábla, 1 orvos figura, 1 gyógyszeres szekrény, 1 orvosi táska, 6 orvosi eszköz, 2 kötszer (tapasz), 2 kenőcs csepp, 20 gumimaci jutalom

Kedves szülők!

Köszönjük, hogy a My Very First Games sorozat játékát választotta. Ön jól választott. Ez a játék számos lehetőséget kínál gyermeke játékos fejlesztésre. A játékszabály számos tippet és javaslatot tartalmaz a játéktartozékok megismeréséhez és azokkal való játékhoz és a következő orvosi vizsgálatra való felkészüléshez. Játsszon gyermekével és beszélgessenek a helyzetről, így segítve elűzni a félelmet az ismeretlentől. Az orvos segítése a kis páciensek ellátásában lépésről lépésre felkészíti a gyermeket arra, hogy mire számítson, amikor legközelebb neki kell ott lennie az orvosi rendelőben. A vizsgálathoz pozitív tapasztalatok lesznek társítva, és ezáltal a gyermek megérti ezt a mindennapi szituációt a játékon keresztül.

Reméljük jól fogják érezni magukat a gyógyítás, hallgatás és játszás közepette és tudnak segíteni, hogy a betegek hamar jól legyenek.

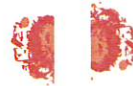
Reméljük, hogy sok csodás pillanatot élnek meg a játék során!
Jó szórakozást!



Fontos:

Óvatosan vegye ki a perforált játékdarabokat a kartonokból. Kérjük ezután azonnal dobja ki a felesleges kartonokat, nehogy az apró hulladékanyagok gyermeke kezébe kerüljenek!

A kötszerek és a kenőcs cseppek csak a betegtáblákhoz történő rögzítésre szolgálnak. Rögzítésük előtt távolítsa el a védőborítást.



orvosi táska

gyógyszeres szekrény

orvos figura

orvosi eszközök

gumimaci jutalom

kötszerek és kenőcs cseppek

betegtábla

Kötetlen játék:

A kötetlen játékban gyermeke megismerkedhet a játéktartozékokkal. Tanulmányozzák együtt az illusztrációkat és beszélgessenek róla, hogy mit látnak a tartozékokon és betegtáblákon. Mutassa meg gyermekének a betegtáblát (más a két oldala).

Mi lehet a pácienssel és mik a tünetei? Nézzék meg együtt az eszközöket és beszéljék meg, melyiket ismeri már gyermekük és melyiket tudja, hogy mire használják. Játsszák el, hogy elrakják az eszközöket az orvosi táskába.

A gyermeke élvezni fogja rárakni és levenni a kötést és a kenőcs cseppeket. Eközben észrevétlenül megismerkedik a játéktartozékokkal.

Ha a gyerekek egy kicsit idősebbek és már ismerik a játéktartozékokat, kérdezzenek konkrét dolgokra:
Hol tud egy kis krém vagy kenőcs segíteni? Kellene már neked orvosi ellátás? stb.



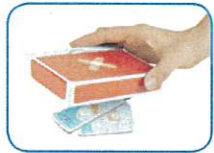
Játékkonceptió:

Sok fiatal páciens ül Dr. Liebherz rendelőjének várótermében. Lacinak egy oltás kell, Emma köhög, Antinak bárányhimlője van és egyfolytában viszket, Gréta pedig leesett a rollerről. Hogyan fog tudni az orvos ezeknek a gyerekeknek segíteni? Melyik eszközöket fogja használni? Fájni fog a kezelés? Az a jó, hogy anya és apa is itt van és az orvos is kedves. Együtt a kis páciensekkel, a gyermek megtanulja mi történik egy orvosi vizsgálat alatt. A játék lehetővé teszi, hogy a gyerekek segítsenek az orvosnak a kezeléseken.

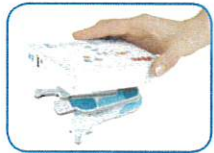
Az a gyerek, aki emlékszik hol tartják az orvosi eszközöket, nyerheti a legtöbb gumimacit, majd a játékot.

Előkészületek

Helyezze a 4 betegábrát egy pakliba a váróterem oldalával felfelé fordítva. A sorrend nem számít.



Ossza el az eszközöket az orvosi táska és a szekrény között, 2 eszközt tegyen az orvosi táska doboza alá (pl. tubus krém, kötszerek doboz) és 3 eszközt a szekrényt jelentő doboz alá (pl. lázmérő, fecskendő, gyógyszeres üveg). A gyerekeknek megengedett, hogy megnézzék és próbálják memorizálni, hogy melyik eszköz hova került.



A kötszereket, a kenőcs cseppeket, a kanalat (üres felével felfelé) és az orvos figurát helyezze a szekrény és az orvosi táska mellé.

Rakja a gumimaci jutalmakat az egyik oldalra vagy hagyja a dobozban.



Játsszunk!

Vegye el a várótermi pakliból a legfelsőt és rakja a pácienssel felfelé az asztal közepére. Beszélje meg a képet gyermekkel. Mi lehet ennek páciensnek a baja? Hogyan érezheti magát?



A soron következő gyerek gyakorolhat az illusztrált figurán, meghallgathatja a sztetoszkóppal, és beszélgethet az orvossal.

Mi a megfelelő kezelés a páciensnek és mire van az orvosnak ehhez szüksége? A képek a betegábra csiptetőjén megmutatják ezt.



Kérdezze meg a gyermeket: *Mire van most szükségünk? Ez a táskában vagy a szekrényben van?*

Segítsen a gyermeknek az eszköz megnevezésében, ha nem megy neki. Ezután a gyermek emelje fel a táskát vagy a szekrényt attól függően, hogy szerint melyikben van a keresett eszköz.

Ellenőrizze, hogy a gyerek a jó dobozt emelte-e fel.

- Igen, ez az amit kerestünk.

Mondja a gyermeknek:

Szép volt! Vedd az eszközt és kezeld a páciens.

Az orvos segít neked és mondja, melyik kezelést melyik eszközzel kell csinálni (lásd következő oldal)

Ezután tedd vissza az eszközt a táskába vagy a szekrénybe. Te döntöd el hova rakod (azaz az eszközök helye cserélhető).



A bátor páciens és a gyermek, aki kitalálta a kezelést egyaránt kap egy gumimacit. *Vegyen egy gumimacit a halomból és rakja a megfelelő szimbólumra a betegtábla csíptetőjére, majd vegyen egy gumimaci jutalmul magának is.*

Ezután a következő játékos jön.

- Nem, a játékos nem találta meg a keresett eszközt.

Mondja a gyermeknek:

Sajnos nem taláلت meg, amit kerestünk.

Ezután a következő játékos jön, még ugyanazt az eszközt kell megkeresnie.



Ha a páciens teljesen meggyógyult, vagyis minden eszközképre egy-egy gumimaci lett helyezve, úgy azt a lapot félre lehet tenni.

Most jött el az ideje, hogy mondják: *Kérem a következő!*

Vegyék ki a következő páciens a váróteremből, vagyis a következő lapot a pakliból. A következő gyermek kezdje el a páciens kezelését: próbálja megtalálni a betegtábla csíptetőjén látható legfelső eszközt.

A játék vége

A játék véget ér, amikor minden páciens kezelték, azaz minden eszköz minden betegtáblán gumimacival lett lefedve. Az a játékos nyert, aki a legtöbb gumimacit gyűjtötte. Ha két vagy több játékosnak is ugyanannyi van, döntetlen az eredmény.



A különböző eszközök magyarázata:

Az orvos itt magyarázza el, hogyan kell az eszközöket helyesen használni.

Klinikai lázmérő: Játszd el, hogy a lázmérőt a páciens füléhez teszed. Utánnozhatsz a csipogó hangot, ahogy a saját lázmérődnél hallottad. Egy rövid várakozási idő után vedd el a lázmérőt és olvasd le a páciens testhőmérsékletét.



Gyógyszeres üveg: Vedd fel a kanalat. Ha megfordítod az üveg kártyáját látod, hogy most nincs rajta a teteje. Eljátszhatod, hogy kiveszed a gyógyszert. Fordítsd meg a kanalat és látod, hogy most van benne orvosság. Ezután rakd a gyógyszerrel teli kanalat a páciens szájába. Fordítsd meg megint a kanalat és látni fogod, hogy az megint üres. Csukd be az üveget azzal, hogy megfordítod.



Kenőcs: Nyisd ki a tubust a megfordításával. Most tegyél egy kenőcs cseppet a páciens bőrre. Ezután csukd be a tubust annak megfordításával.



Fecskendő: A nővér mutatja, hogy hova kell a fecskendőt szűrni. Vedd el a fecskendőt a tüvel és helyezd arra a pontra, ahova a nővér mutat, majd nyomd meg. Ha a fecskendő üres, fordítsd meg.



Kötszer: Vedd el a tapaszt a halomból és kezeld a sérült területet a páciens bőrén úgy, hogy ráragasztod a tapaszt a sebre.



Megjegyzés: A tapaszt és kenőcs csepp puha felülettel van ellátva és eltávolítható mindenfajta nyom nélkül.

Ha nem ragadna megfelelően, hideg víz alatt tisztítható.



Történet a játékhoz

Használja a játék tartozékait, hogy bemutasson egy napot a gyerekorvosnál. Mesélje el a gyermeknek a következő történetet:

A **kiemelt részeknél** kérje meg a gyermeket, hogy keresse meg az említett eszközt. A gyerek követheti a korábban leírt szabályokat, de játszhat az eszközzel szabadon is, hogy a betegeket gyógyítsa. Segítsen a gyermekének követni az instrukciókat és hagyjon neki elég időt. Az illusztrációk a szöveg mellett megmutatják, melyik szituációk vannak leírva. Fektesse le a betegláblákat a következő sorrendben: Emma, Laci, Gréta, Anti.



A mai nap számos fiatal páciens érkezett a szüleiivel Dr. Lieberz rendelőjébe. Miután bejelentkeztek a recepción, várniuk kell amíg szállítják őket. De ez rendben van, mert mivel van pár játék a váróteremben, így a várakozás nem is olyan unalmas.

A gyerekorvos mindent tud a gyerekek testéről, hogy betegek-e vagy sem. A kezelés alatt kérdezéssel, hallgatással és megfigyeléssel kitalálja, mi a kis páciensek baja. A részletesebb vizsgálatokhoz különböző eszközöket használ, hogy jobban lásson és halljon. A sztetoszkóppal hallja a tüdőhangot és a szívverést is.



Az első páciens akit az orvosi szobába hívnak, **Emma**. Anyukája azt mondja az orvosnak, hogy Emma napok óta köhög, így Dr. Lieberz meghallgatja a mellkasát a **sztetoszkóppal**. Hallja, hogy Emma szíve hangosan ver. BOOM BOOM - jön a hang Emma mellkasából. Emma homloka nagyon meleg és mondja is, hogy kicsit fáradtnak érzi magát. Lehet hogy láza van? Az megmagyarázná a fáradékonyságot. Hogy ezt ellenőrizze, szükség **van a klinikai lázmérőre**. Igen, Emma testhőmérséklete elég magas, ezért hogy lemenjen a láza, kap a **fecskendőből injekciót** és már sokkal jobban érzi magát.

A gyerekorvos Emma köhögésére **köhögés elleni szirupot** ad. Ez egy speciális fajta, csak gyerekeknek. *Hmm, nincs is olyan rossz íze. Egy kicsit narancsos meg epres.* A köhögés ezzel gyorsan elmúlik. Gyógyul meg hamar Emma!



A következő páciens **Laci**, ő az apukájával érkezik a szobába. Igazából nem néz ki betegnek. És hogy ez így is maradjon, oltásra jött a mai nap. Az oltás egy gyógyszer, ami megvédi a betegségek ellen. Az orvos először meghallgatja Laci mellkasát a **sztetoszkóppal**, hogy biztosan lássa, hogy egészséges. Ez azért történik, mert ha beteg vagy az oltás napján, az oltást későbbre kell halasztani. Az orvos ezután előkészíti a **fecskendőt a vakcinával**. Nem kell aggódni, csak egy kicsi szúrás fogsz érezni. Laci behunyja a szemét és a kutyájára, Bellára gondol. Túl is van rajta. Nem volt olyan vészes. Majdnem, mint egy szűnyogcsipés. Laci nagyon bátor voltál!

Végezetül Laci kap egy **tapaszt** a karjára. *Hol van a kötszeres doboz?* Meg is vagyunk, most már mehetsz haza.



Gréta sürgős esetként jött a rendelésre, miután leesett a rollerről. A karja fáj és a térdje is vérzik. Mivel sír, így az orvos **folyékony fájdalomcsillapítót** keres neki. *Hol lehet ez?* Gréta fintorog mert nem igazán ízlik neki. De mivel ettől jobban érzi magát, bátran lenyeli. Ezután Grétának kell a **kenőcs**, hogy kezeljék a horzsolást a karján. *Hol találhatod meg a kenőcsös tubust?* Miután a kenőcsből került Gréta karjára, az orvos kitisztítja Gréta sebéit a térdén is. *Segítesz neki és teszel egy nagy tapaszt rá?*

Az orvos most végez, így Gréta hazamehet anyukájával, de még pihennie kell. Hamarosan jobban fogja érezni magát és újra rollerezhet.



Az utolsó páciens **Anti**. Az egész testét pöttyök borítják, amik nagyon viszketnek. Az orvos figyelmesen megnézi. Ezután ellenőrzi, hogy Antinak van-e esetleg láza. Ehhez a **klinikai lázmérőt** használja. Anti testhőmérséklete elég magas, és biztos jele annak, hogy bárányhimlője van. A viszketésre **kenőcsöt** kap. Az orvos be szeretné kenni Anti hátát, ezért nagyot nyom a **kenőcsös tubusból**. Jaj, de jól esik ez neki! Anti hazaviszi magával a **kenőcsöt**, hogy otthon anyukája és apukája este újra és újra bekenhesse vele. Remélhetőleg a bárányhimlője szépen meggyógyul majd.

Ez egy mozgalmas nap volt Dr. Lieberz rendelőjében. Megérdemel egy **gumimacit** abból a halomból, ahonnan a pácienseknek is szokott adni a kezelés után.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dioneft@gmail.com